# ATLASTOUR® Planner

## 取扱説明書 (ASG-10用)

## ATLASTOUR®Planner について

☆外部ログデータを読み込んで、本機にデータを転送

履歴などから選択したデータの距離と所要時間を確認できます。自身過去ログと外部ログデータ(GPX・KML)ファイルを PC から本機にインポート。フォローコース画面にて表示できます。

☆移動ルートの作成

地図上の通りたいポイントを登録し、新たなルートを作成できます。また、記録した移動ルート(軌跡線)を編集してルートを作成することもできます。

※自動ルート作成機能はありません。

- ●で使用のパソコンの使用環境などにより、本書の説明内容・画面と実際の内容画面が一致しないことがあります。あらかじめで了承ください。
- ●本書の操作説明は、WindowsXPでの手順および画面を使用しております。
- ●本書の内容の一部またはすべてを無断転載することを禁止します。
- 「ATLASTOUR Plus、ATLASTOUR Planner」は弊社 HP で無料でダウンロードできます。商品には同梱されていませんのでご注意ください。
- ASG-1/AL20 をお使いのお客様は、「ATLASTOUR」を引き続きご使用ください。
- ●アプリケーションバージョン 2.0.0.0 以前の ASG-CM11 をお使いのお客様は、「ATLASTOUR」を引き続きご使用ください。
- ●「ATLASTOUR」は ASG-10 をサポートしておりません。
- ●本書の内容に関しましては、事前に予告なしに変更することがあります。
  - ※ インターネットに接続できる環境が必要です。

※「ATLASTOUR Plus、ATLASTOUR Planner」のダウンロードや Google Maps(TM)利用のためのインターネット接続に関わる通信費用はお客様の負担となります。

#### ■商標

本書に記載されている会社名、商品名は、各社の商標または登録商標です。

- ・「ATLASTOUR」は YUPITERU の登録商標です。
- ・Windows,Windows7,WindowsVista,Windows XP は、米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における 登録商標 または商標です。
- ・Google Maps (TM) は Google Inc. の登録商標です。
- ・その他、本書に記載されている会社名、商品名は、各社の商標または登録商標です。

### ATLASTOUR Planner を起動する

「スタート」ー「すべてのプログラム」ー「ATLASTOUR PLUS」ー「ATLASTOUR Planner」をクリックしてください。

### ATLASTOUR Planner を終了する

メニューバーの「ファイル」をクリックし、「終了」をクリックし てください。

### プロダクトキーを入力する





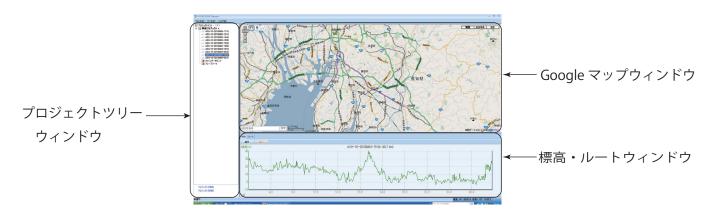


はじめて起動するときに、プロダクトキーを入力する必要があります。プロダクトキーは、かんたんご利用ガイドに記載されています。

※一度行っていただければ、2回目以降は不要となります。

プロダクトキーを誤って入力すると左の画面が表示されます。[OK] をクリックして再度プロダクトキーを入力してください。

### 画面表示について



| 名称              | 説明                                     |  |  |
|-----------------|--|--|--|
| プロジェクトツリーウィンドウ  | プロジェクト、ルート、各種マークの一覧です。Googe マップウィンドウに表 |  |  |
|                 | 示させたいルートなどを選択します。                      |  |  |
| Google マップウィンドウ | 選択したルートを表示します。                         |  |  |
| 標高・ルートウィンドウ     | 選択したルートの標高をグラフで表示したり、ルートの情報を表示します。     |  |  |

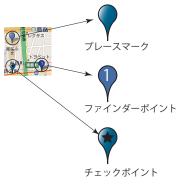
・各種名称(プロジェクトツリーウィンドウ内)



| 名称     | 説明                      |  |  |
|--------|-------------------------|--|--|
| プロジェクト | プロジェクト毎に本機へ転送します。       |  |  |
|        | 「本機との同期」を行うと、プロジェクトに含まれ |  |  |
|        | るルートや各種マークは、一括で転送されます。  |  |  |
| ルート    | 本機から取り込んだログデータの名称や、ルート作 |  |  |
|        | 成時に入力した名称が表示されます。       |  |  |

#### ・プレースマーク、ファインダーポイントとチェックポイント

※新規作成・削除や移動については、P.9 を参照してください。



| 名称         | 説明  |
|------------|---|
| プレースマーク    | ルートとは関係なく追加できますので、出発前や到着後に「ルート外で行くかどうかわからな  |
|            | いけど、とりあえずマーキング。」や「ルート外だったけど、気になるところがあったからマー |
|            | キング。」などの場合に追加できます。本機のフォローコースと履歴に表示されるすべてのルー |
|            | ト画面で表示されますので、おおよその方向と距離を確認できます。             |
| ファインダーポイント | 本機のファインダー機能にある地点登録に追加できます。ルートの数に関係なく、ひとつのプ  |
|            | ロジェクトにつき、最大 10 箇所まで登録できます。                  |
|            |   |
|            | ※本機との同期のときに本機側の登録地点リストを上書きしますので、ご注意ください。    |
| チェックポイント   | ルート上の任意の地点に追加できます。チェックポイントを追加すると、本機のフォローコー  |
|            | スでスタート地点としても選択できます。                         |

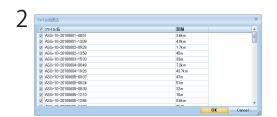
## 本機のログデータを読み込む

本機に保存されているログデータを ATLASTOUR Planner へ転送することができます。

あらかじめ ATLASTOUR Planner がインストールしてあるパソコンの USB ポートと、本機を付属品の USB ケーブルで接続してください。

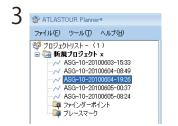


「ファイル」ー「本体データの読込」をクリックします。



・読み込みたいログデータにチェックを入れ、 [OK] をクリックしてください。





取り込んだログデータがプロジェクトツリーウィンドウに表示されます。

### プロジェクトの新規作成・削除・名称変更

#### 新規作成

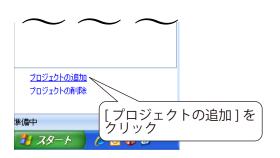
次のような場合にプロジェクトを新規作成して、ルートを別々にまとめることができます。

- 本機を複数台使っている。⇒本機毎にルートをまとめる事ができます。
- ・同一の本機を複数の人数で使っている。⇒使用される人毎に、ルートをまとめる事ができます。
- ・地域別に分けたい。⇒使用する地域毎に、ルートをまとめる事ができます。



• [ プロジェクトリスト ] を右クリックし、表示 された [ プロジェクトの追加 ] をクリックしま す。

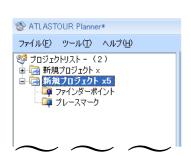
または



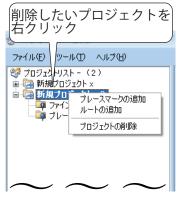
・プロジェクトツリーウィンドウ下の [ プロ ジェクトの追加 ] をクリックします。

2

プロジェクトが追加されます。



1



・削除したいプロジェクトを右クリックし、表示された[プロジェクトの削除]をクリックします。



#### または

・プロジェクトツリーウィンドウ下の [ プロ ジェクトの削除 ] をクリックします。



- 左の確認メッセージが表示されます。[OK] をクリックすると削除されます。
- ※削除を中止するときは[キャンセル]をクリックします。

2



・プロジェクトが削除されます。

#### 名称変更

プロジェクト名を任意に変更できます。





- プロジェクト名が選択されている状態で、 クリックします。
- ・カーソルが表示されれば、変更可能です。

### ルートの新規作成・編集・削除

#### 新規作成

Google マップウィンドウ上をクリックするだけで、簡単にルートを描けます。

1 [ルートの追加]

・Google マップウィンドウにある [ ルートの 追加 ] をクリックします。クリック後、 カーソルが変わります。



- スタート地点でクリックします。
- ・任意の場所でクリックしていきます。
- ・最後にゴールでクリックし,もう一度同じ 地点の□をクリックすると[ルートのプロ パティ]画面が表示されます。



ルート追加中に画面外の場所を指定したい場合は、このボタンをクリックすると 追加中でも Google マップをスライドさせることができます。

3



・追加するルートに関する情報を入力します。

名称:プロジェクトツリーウィンドウに表示されるルートの名称になります。

色 : Google マップウィンドウで表示されるルートの 軌跡線の色を選択します。

太さ:軌跡線の太さを選択します。

備考:メモや覚え書きなどを入力できます。

・入力後、[OK] をクリックします。

※[キャンセル]をクリックするとルートは削除されますので、1からやり直してください。

・作成したルートが Google マップウィンドウに追加され ます。

#### ルートの変更ができます。

表示モードになって いることを確認 ATLASTOUR Planner\* ファイル(E) ツール(T) ヘルプ(H) ルート上を右クリック ॐ プロジェクトリスト - (1) して[編集]をクリック ASG-10-20100604-08:49 烈田区 瑞穂 神宮西 津賀田中文 削除 ASG-10-2010 605-ASG-10-2010 05-方小人 プロパティ... 🛅 ファインダーポイ 編集 📮 ブレースマーク 豊田本町 毎通 削除 右クリックして [編集]をクリック

・プロジェクトウィンドウで、編集した いルート名を右クリックし、表示され た[編集]をクリックします。

#### または

・Google マップウィンドウでルートを 右クリックし、表示された [ 編集 ] を クリックします。

2 ・ルート上にある白色の□をドラッグしてルートを編集し、最後に[編集モード終了]をクリックしてください。



※ □の数が多くなるとパソコンの負荷が大きくなり、パソコンの動きが遅くなる可能性があります。



#### ルートを削除できます。



・プロジェクトウィンドウで、 削除したいルート名を右クリッ クし、表示された[削除]をク リックします。

#### または

・Google マップウィンドウで ルートを右クリックし、表示さ れた [ 削除 ] をクリックします。



左の確認メッセージが表示されます。 [OK] をクリックすると削除されます。

※削除を中止するときは[キャンセル]をクリックします。

#### ルートのプロパティ

ルートに関する情報を変更できます。



・プロジェクトウィンドウで、編集した いルート名を右クリックし、表示され た[プロパティ]をクリックします。

または

・Google マップウィンドウでルートを 右クリックし、表示された [ プロパ ティ] をクリックします。

2



・この画面でルートに関する情報を編集できます。

[名称]: プロジェクトツリーウィンドウに表示されるルートの名称になります。

[色] : Google マップウィンドウで表示されるルートの 軌跡線の色を選択します。

[太さ]: 軌跡線の太さを選択します。

[備考]:メモや覚え書きなどを入力できます。 ・入力後、[OK] をクリックしてください。

### マークやポイントの新規作成・削除・編集

#### 新規作成

Google マップウィンドウの任意の地点にマーク・ポイントを追加できます。

1 地点登録をしたい場所を Google マップウィンドウに表示させます。

2 [プレースマークの追加]

カーソルが変わります

「プレースマークの追加]をクリックします。クリック後、カーソルが変わります。



登録したい地点でクリックします。



プロパティ内の項目を入力し、[OK] をクリックしてください。

※各項目の選択により、プレースマーク・ファインダーポイント・ チェックポイントになります。

[名称]:ポイントの名称になります。任意の文字を入力してください。 [ファインダーポイントに登録]:(1)から(10)まで、任意で選択できます。

[ルートに合わせる]:選択したルート上に追加します。 [情報]:ポイントの経度・緯度、標高を表示します。

[備考]:メモや覚え書きとして使用してださい。

※[情報]は入力不可項目です。

プロパティ画面の入力内容により、プレースマークやファインダーポイント、チェックポイントのどのマーク、ポイントにするかが決まります。マークやポイント種類と各項目への入力の関係は下記のとおりです。

入力する=○ 入力しない=× 任意=△

| 種類         | アイコン | [名称] | [ ファインダーポイントに登録 ] | [ルートに合わせる]  | 備考 |
|------------|------|------|-------------------|-------------|----|
| プレースマーク    |      | 0    | ×                 | ×           | Δ  |
| ファインダーポイント |      | 0    | 0                 | $\triangle$ |    |
| チェックポイント   | •    | 0    | ×                 | 0           |    |

- ※[ファインダーポイントに登録]で指定した番号は、本機のファインダー機能で表示される登録地点になります。
- ※ファインダーポイントはひとつのプロジェクトにつき、最大 10 箇所まで追加できます。[ファインダーポイントに登録] 欄で表示されていない番号はすでにプロジェクト内で使われており、使用できません。



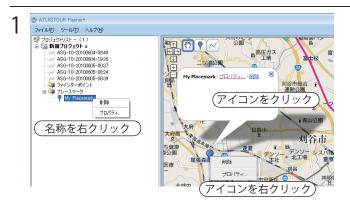


Google マップウィンドウに追加されます。

※プロパティ内の選択により、プレースマーク・ファインダーポイント・チェックポイントになります。



#### マークやポイントを削除できます



アイコンを右クリックし、表示された[削除]をクリックする。

#### または

アイコンをクリックし、表示された[削除]をクリックする。

#### または

・プロジェクトツリーウィンドウ内でマーク名称を右クリックし、表示された [ 削除 ] をクリックする。



[OK] をクリックします。

※削除を中止するときは[キャンセル]をクリックします。

※図はプレースマーク削除のものですが、ファインダーポイントとチェックポイントでも同様です。

#### マークやポイントに関する設定の編集ができます。



・アイコンを右クリックし、表示された [ プロパティ ...] をクリックする。

または

アイコンをクリックし、表示された[プロパティ ...]を クリックする。

または

・プロジェクトツリーウィンドウ内でマーク名称を右ク リックし、表示された[プロパティ]をクリックする。

※図はプレースマークですが、ファインダーポイントとチェックポイントでも同様です。

2 次の各欄を変更・入力することにより、マークに関する情報や種類を変更できます。 入力後 [OK] をクリックします。



- ※[ファインダーポイントに登録]で指定した番号は、本機のファインダー機能で表示される登録地点になります。
- ※ファインダーポイントはひとつのプロジェクトにつき、最大 10 箇所まで追加できます。[ファインダーポイントに登録] 欄で表示されていない番号はすでにプロジェクト内で使われており、使用できません。
- ※入力内容とマークやポイントの種類に関しては、9ページを参照してください。

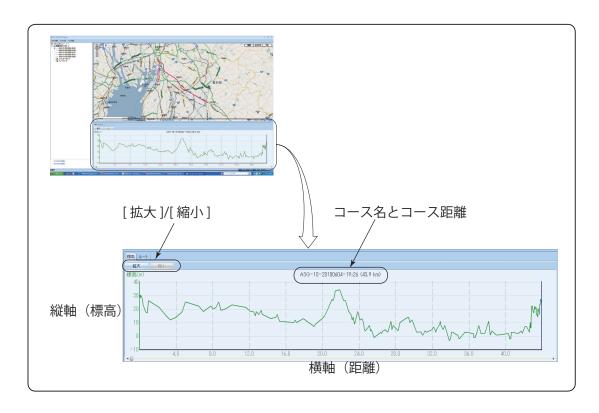
#### 移動

マークやポイントの移動ができます。



・マークまたはポイントをドラッグし、移動先でドロップします。

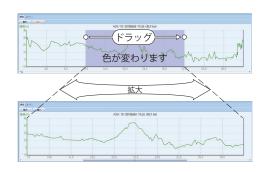
## 標高・ルートウィンドウ



#### 

#### ・[拡大]による拡大

[拡大]をクリックすると、グラフの中央を中心として左右に拡大されます。拡大すると、グラフ下のスライダが有効になり、左右にスライドさせることができます。



#### ・範囲指定による拡大

グラフ内の一部分をドラッグすることにより、その範囲のみを左右に拡大します。

#### ポイントごとの詳細表示

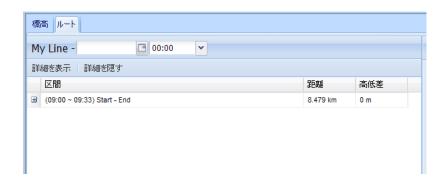


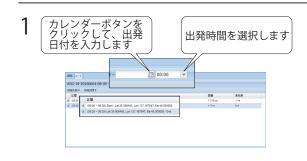
カーソルでグラフ上をたどると、■が表示されます。同時にその地点での標高、時間、距離が表示されます。

また、■をクリックすると、そのポイントに相当する地点が Google マップウィンドウに表示されます。

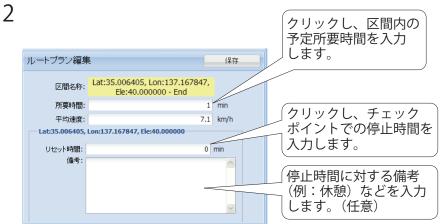
#### ルートプラン

選択したルートに対して出発日付・時間などを入力して、所要時間や平均速度などのルートプランを作成できます。

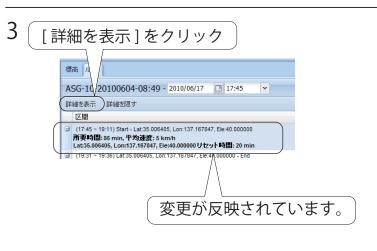




・出発日付と時刻を入力します。ルート内にチェックポイントがある場合は、チェックポイントごとに到着時刻が表示されます。



- ・編集を行う区間をクリックし、選択してください。
- ・必要事項を入力し、最後に[保存]をクリックします。
- ※[所要時間]と[平均速度]は、どちらか一方 を入力すれば、距離を基に自動計算されます。
- ※計算結果は[保存]をクリックした後で表示されます。



・入力内容が反映されています。この結果を実際の 移動の参考にしてください。

### データの保存

データをワークスペースと呼ばれる専用の保存エリアに保存します。これにより本機を接続していなくても、ATLASTOUR Plannerの次回起動時に内容が表示されます。



「ファイル」―「ワークスペースに保管」をクリックします。

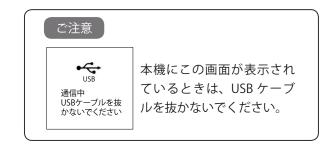
### 本機への転送

ATLASTOUR Planner で編集したルートやポイントを、本機に転送できます。

あらかじめ ATLASTOUR Planner がインストールしてあるパソコンの USB ポートと、本機を付属品の USB ケーブルで接続してください。



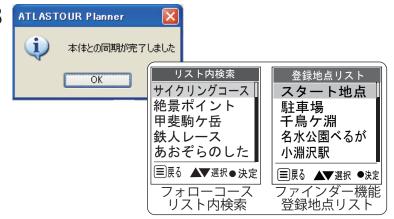
「ファイル」─「本体との同期」をクリックします。







・転送が開始されます。



転送後本機画面例

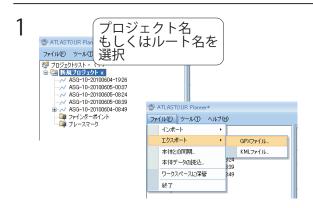
・左のメッセージが表示されれば、転送完了です。[OK] をクリックしてください。

### ルートのエクスポート・インポート

ルートを.gpx または.kml形式でエクスポート・インポートすることができます。編集したデータをインターネット上で共有するときなどに使用できます。

| ファイル形式 | 説明   |
|--------|--|
| .gpx   | 対応アプリケーション間で GPS データを交換する場合に使用できます。                      |
| .kml   | Google Earth、Google マップおよび Google モバイルでルートを表示させることができます。 |

#### エクスポート



- ・エクスポートしたいルート名、もしくはそのルートが入っ ているプロジェクト名を選択します。
- ・「ファイル」ー「エクスポート」ー「GPX ファイル」または 「KML ファイル」をクリックします。

#### ご注意

エクスポートはプロジェクト内のすべてのルートが対象です。特 定ルートのみのエクスポートはできません。



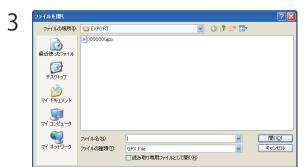
・保存場所とファイル名称を指定し、最後に[保存]をクリックします。

#### インポート



・インポート先となるプロジェクトを選択します。

・「ファイル」-「インポート」-「GPX ファイル」または「KML ファイル」をクリックします。



- ・インポートするファイルを選択し、[ 開く ] をクリックしま す。
- ※ 選択したファイルによって、[ファイルの種類]で表示される拡張子が変わります。



・インポートされます。

### 設定

ATLASTOUR Planner で表示する単位(距離、経度・緯度)と言語を変更することができます。



•「ツール」ー「オプション」をクリックします。

[ 距離単位 ]:メートルとインペリアルから選択できます。 [ 緯度/経度 ]:緯度・経度の表示方法を変更できます。

[使用言語]:日本語と英語から選択できます。

# 株式会社 ユピテル

Ver: 01.10